

# DE IDEEËNGENERATOR

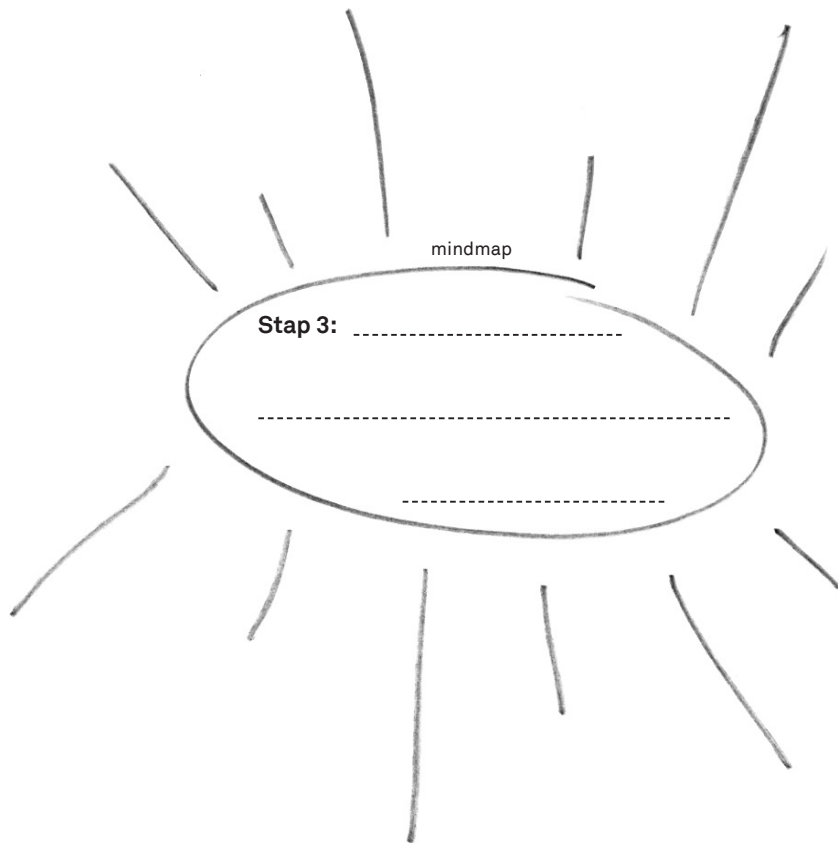
# SPEELVEL

Dit SPEELVEL is een hulpmiddel om de 10 stappen te doorlopen.  
Meer speelvellen nodig? [www.renateboere.nl/ideeengenerator](http://www.renateboere.nl/ideeengenerator)

VUL IN:

Stap 1: .....

Stap 2: .....



Stap 6: ..... staat centraal om  
meest interessante woord uit de mindmap

..... op te lossen  
probleem

bij/met/voor .....  
doelgroep

Stap 7: .....

Stap 8: .....  
geldschieder ..... partner met netwerk en kennis

Stap 9: 'Wij hebben hetzelfde doel omdat .....  
probleem + gevolg

Daarom heb ik/hebben wij ..... bedacht.  
naam

Dit is een .....  
uitleg idee

.....  
.....

**Presentatie**  
*Na het doorlopen van de 10 stappen houdt iedere speler/elk team een pitch van 2 minuten waarna de jury per project twee kritische vragen stelt. Deze vragen beginnen altijd met hoe of waarom.*

**Beoordeling**  
*Geef per onderdeel punten op een schaal van 1 t/m 5.*

Originaliteit	.....
Haalbaarheid	.....
Oplossingsgerichtheid	.....
Connectie met de doelgroep	.....
Strategie	.....
Kwaliteit pitch	.....
Totaal	.....